**PASOS PARA LA ELABORACION**

Inicialmente se realizo un modelo usando las geometrías propuestas de HTML, el boxgeometry, conegeometry, spheregeometry, con la intención de familiarizarse con el uso de las coordenadas en el grid propuesto, luego ciclos 3 While para generar los cubos. Esto debido a las componentes en X, Y y Z de este. También se modifico el tamaño de los puntos impresos además también de la resolución la cual cambia la densidad de los puntos de la figura.

En cuanto a los conos y esferas. Utilizando el diámetro del cono, siguiendo el procedimiento realizado en los materiales de apoyo propuestos en el aula virtual. Modificando únicamente los radios de la esfera, dividiéndola e imprimiendo solo la mitad superior, en cuanto al cono se modificó la posición en el radio de este.